# Reglement:
# Challenge René De Hondt (outdoor)

**Doel**

Met deze wedstrijd willen we **René De Hondt** eren voor zijn jarenlange inzet voor de boogschietsport in België en zijn grote betrokkenheid bij de opleiding van schutters van alle leeftijden. De wedstrijd is opgezet als een eerbetoon aan zijn sportieve en pedagogische verdiensten.

**Wedstrijdconcept – *Up & Down***

Het wedstrijdconcept **"Up & Down"** is ontwikkeld om elke schutter gelijke kansen te geven. De naam verwijst naar het testen van de **consistentie** van de schutter: hoe stabiel zijn de prestaties tussen twee rondes?

---

**Wedstrijdverloop**

**Deel 1 – Consistentierondes**

**Opzet**

- 2 proefgangen
- Daarna **2 rondes van elk 36 pijlen**
- Afstand: **30 meter (U13 20m)**
- Blazoen: **60 cm** (Compound 6-10 op kleine 10)

**Voorwaarden**

- Per ronde moet een **minimumscore van 36 punten** behaald worden om in de eindranking te worden opgenomen.
- Schutters die deze minimumscore niet behalen, worden uitgesloten van de eindranking.

**Missers**

- Maximaal **6 missers uit de tweede ronde** moeten aan het einde van de tweede ronde worden ingehaald.
- Overige missers (meer dan 6) uit de tweede ronde worden berekend op basis van het **gemiddelde van de totale score van alle deelnemers**, inclusief ingehaalde missers.
  Dit gemiddelde wordt **afgerond naar het dichtstbijzijnde gehele getal**.

**Bepaling winnaar deel 1**

- De winnaar wordt bepaald door het **kleinste verschil** tussen de score van ronde 1 en ronde 2.
- Hoe dichter dit verschil bij **0**, hoe beter.
  (*Up & Down* 😉)

---

**Deel 2 – *Last Man Standing***

Dit deel wordt gespeeld op basis van de resultaten uit deel 1.

**Algemeen principe**

- Het tweede deel wordt geschoten volgens het **"last man standing"**-principe.
- In elke gang wordt de **toegestane afwijking** met **1 punt verkleind**.
- Een schutter die zijn score **niet binnen de toegestane afwijkingsmarge** schiet, wordt uitgeschakeld.

**Belangrijk**

- In elke volgende gang mag enkel geschoten worden met het **aantal scorende pijlen uit de vorige gang**.
- Missers vallen weg en verminderen dus het aantal pijlen.

---

**Bepaling van het streefgetal**

Van het totaal van ronde 1 en ronde 2 wordt het gemiddelde berekend dat naar beneden wordt afgerond. Dit gemiddelde wordt vermenigvuldigd met 3 en geeft het **streefgetal**, dat geschoten moet worden over maximaal **6 gangen van maximaal 3 pijlen**.

---

**Bepaling van de afwijking (*Up & Down*)**

De afwijking op het streefgetal wordt bepaald door het **verschil tussen ronde 1 en ronde 2**:

| Resultaat verschil ronde 1 & 2 | Afwijking op Streefgetal |
|---|---|
| 0 – 1 | +1 / -1 |
| 2 – 4 | +2 / -2 |
| 5 – 7 | +3 / -3 |
| 8 – 10 | +4 / -4 |
| >10 | +5 / -5 |

---

**Voorbeeld 1**

- Ronde 1: **250**
- Ronde 2: **280**
- Verschil: **30**

Gemiddelde:
530 ÷ 72 = 7,36 → afgerond naar beneden = **7**

Streefgetal:
7 × 3 = **21**

Afwijking: **+5 / −5**

| Gang | Afwijking - | | | | | Streefgetal | Afwijking + | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
| 2 | | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | |
| 3 | | | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | | |
| 4 | | | | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | | | |
| 5 | | | | | 20 | 21 | 22 | | | | |
| 6 | | | | | | 21 | | | | | |

---

**Voorbeeld 2**

- Ronde 1: **250**
- Ronde 2: **254**
- Verschil: **4**

Gemiddelde:
504 ÷ 72 = **7**

Streefgetal:
7 × 3 = **21**

Afwijking: **+2 / −2**

| Gang | Afwijking - | | | | Streefgetal | Afwijking + | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | | | | |
| 2 | | | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | | | | |
| 3 | | | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | | | | |
| 4 | | | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | | | | |
| 5 | | | | 20 | 21 | 22 | | | | | |
| 6 | | | | | 21 | | | | | | |

---

**Eindwinnaar**

- De uiteindelijke winnaar is de schutter die **als “last standing” overblijft**.
- Indien meerdere schutters de 6de gang behalen, wordt het **prijzengeld gelijk verdeeld** onder de finalisten.

---

**Praktische organisatie**

- Er wordt geschoten in maximaal **4 aparte lijnen**.
- De pijlen worden **lijn per lijn genoteerd**, zodat iedereen voldoende kan recupereren.

Zoals René zou zeggen:

*“Het is van crimineel belang om een verrekijker bij de hand te hebben tijdens de wedstrijd.”* 😉

---

**Prijzenpot – Deel 1**

- €150 voor **Recurve** en **Compound** bij **nul verschil**, vermeerderd met de overgebleven prijzenpot van de vorige editie.
- Bij meerdere schutters met nul verschil wordt het bedrag verdeeld.
- Indien niemand nul verschil behaalt:
    - Blijft **50%** van het prijzengeld voor de volgende editie,
    - Wordt de rest gradueel verdeeld volgens kleinste afwijking.
- Niet-uitgekeerde bedragen gaan door naar de volgende editie.
- **U13**: prijzenpot van **€35**, volgens dezelfde voorwaarden.

| Editie 2026 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Afwijking | %prijzengeld | | Recurve | Compound | Jeugd |
| 0 | 100% | Van het prijzengeld | € 150 | € 150 | € 35 |
| 1 | 50% | Van het prijzengeld | € 75 | € 75 | € 17,5 |
| 2 | 90% | Van 50% van het prijzengeld | € 67,5 | € 67,5 | € 15,75 |
| 3 | 80% | Van 50% van het prijzengeld | € 60 | € 60 | € 14 |
| 4 | 70% | Van 50% van het prijzengeld | € 52,5 | € 52,5 | € 12,25 |
| 5 | 60% | Van 50% van het prijzengeld | € 45 | € 45 | € 10,5 |
| 6 | 50% | Van 50% van het prijzengeld | € 37,5 | € 37.5 | € 8,75 |
| 7 | 40% | Van 50% van het prijzengeld | € 30 | € 30 | € 7 |
| 8 | 30% | Van 50% van het prijzengeld | € 22,5 | € 22,5 | € 5,25 |
| 9 | 20% | Van 50% van het prijzengeld | € 15 | € 15 | € 3,5 |
| 10 | 10% | Van 50% van het prijzengeld | € 7,5 | € 7,5 | € 1,75 |
| 11 | 0% | | € 0 | € 0 | € 0 |

---

**Prijzenpot – Deel 2**

- **€50** bij Recurve en Compound voor Last standing schutters in beide divisies.
- **U13**: **€15** voor last standing schutter.
- Bij meerdere finalisten na 6 gangen wordt het prijzengeld evenredig verdeeld.
- De afvallers van iedere gang krijgen een bonnetje voor een drankconsumptie naar keuze.